

# MODE D'EMPLOI

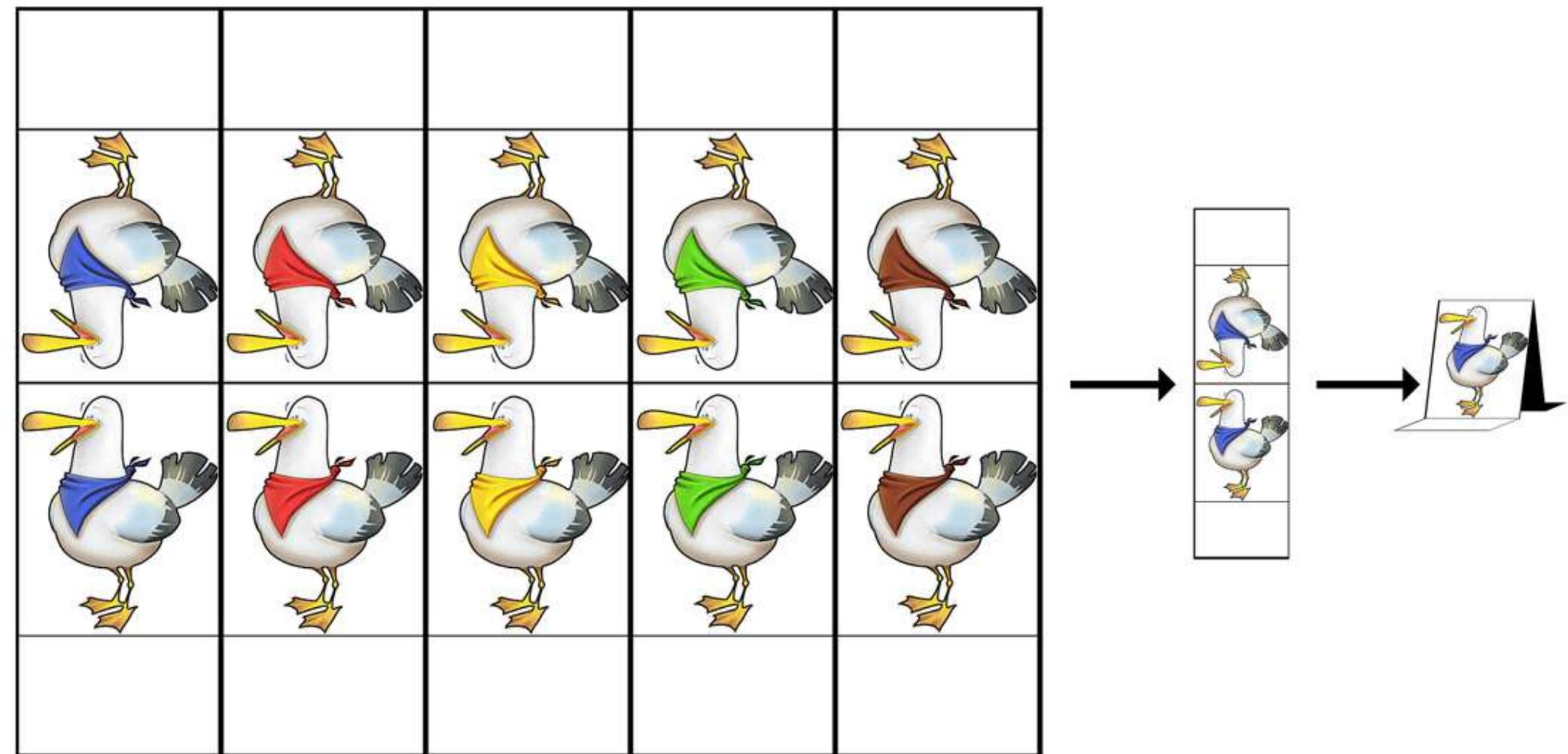
## RÈGLE DU JEU :

CHAQUE JOUEUR, À TOUR DE RÔLE, LANCE SON DÉ. LE PREMIER QUI ARRIVE SUR LA CASE ARRIVÉE EST LE VAINQUEUR DE LA COURSE. CHAQUE FOIS QU'UN JOUEUR TOMBE SUR UN LÉGUME (CASE COLORÉE) IL RELANCE LE DÉ.

## MONTAGE :

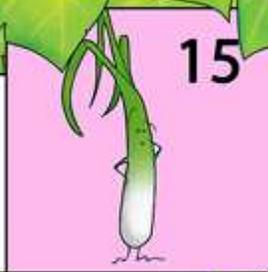
IMPRIMER LE PLATEAU DE JEU AU FORMAT A3, ÉVENTUELLEMENT LE COLLER SUR DU CARTON ET LE PLASTIFIER.

IMPRIMER LES PIONS, DÉCOURPER , Plier EN DEUX, COLLER, ET ÉVENTUELLEMENT, LESTER LE PIED (AVEC DU CARTON, UNE PIÈCE DE MONNAIE, ETC...)

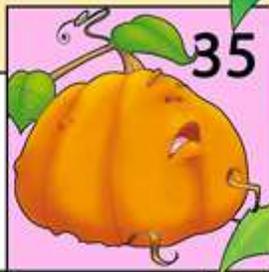




22 21 20 19 18 17 16



24



14

25

37 36

13

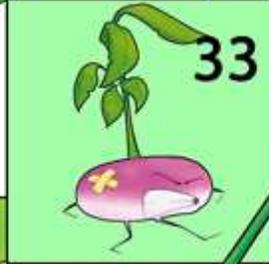
26

34

12



28 29 30 31 32



11

1

2 3 4 5 6 7 8

10

